|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Согласовано на заседании комиссии профессионального цикла по специальностям и профессиям 09.02.07, 11.02.15, 11.01.05  Председатель\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Туркина Н.М.  « » 2023 года |  | Согласовано  Зам. директора по учебно-производственной работе  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.В. Бамбурова  « » 2023 года |

**Тематический план и график**

практической подготовки в виде производственной практики профессионального модуля

(ПМ.01) Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем

по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование

на 2023 - 2024 учебный год

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование разделов практики/видов деятельности | Количество часов | Период |
| *Изучение инструкций по охране труда. Изучение инструкции по технике безопасности и пожароопасности, схем аварийных проходов и выходов. Изучение правил внутреннего распорядка, правил и норм охраны труда, техники безопасности при работе с вычислительной техникой.* | 6 | 31.05.2024 |
| Знакомство со структурой и инфраструктурой организации, системой взаимоотношений между ее отдельными подразделениями, основными направлениями деятельности, отношениями с партнерами. Описание структуры предприятия. (Используя программу Visio). | 6 | 01.06.2024 |
| *Анализ характерных видов деятельности предприятия*. | 6 | 03.06.2024 |
| Анализ применяемых на предприятии стандартов на разработку и эксплуатацию программного обеспечения | 6 | 04.06.2024 |
| *Определение целей и задач разработки. Целевая аудитория проекта. Определение рамок проекта. Функциональные и нефункциональные характеристики проекта. Корректное описание требований к продукту.* | 6 | 05.06.2024 |
| Разработка технического задания на программное средство в соответствии с требованиями заказчика | 6 | 06.06.2024 |
| Разработка интерфейса пользователя, в соответствии с требованиями заказчика | 6 | 07.06.2024 |
| Способы схематичного отображения вариантов и сценариев использования приложений. UML-диаграммы сценариев использования. Понятие базовой и альтернативной последовательности действий. Описание шаблонов экранов и контента. Разработка серверной части. (Описание API сервера). Инструменты тестирования и (аналитики для мобильных) приложений. | 6 | 08.06.2024 |
| Создание функциональной модели приложения (методологии IDEF0, DFD и IDEF3) | 6 | 10.06.2024 |
| *Дизайн интерфейсов мобильных приложений. Обзор основных сервисов по созданию дизайнов мобильных приложений. Особенности разработки дизайна мобильных приложений для разных мобильных операционных систем (iOS, Android). Дизайн интерфейсов мобильных приложений. Экспорт дизайнов интерфейсов из одной системы в другую. Сервисы: Photoshop, Sketch и Zeplin, их достоинства и недостатки для каждой из двух мобильных операционных систем (iOS, Android). Создание дизайна мобильного приложения по материалам одного из сервисов.* | 6 | 11.06.2024 |
| Разработка интерфейса пользователя, в соответствии с требованиями заказчика | 6 | 12.06.2024 |
| Разработка программного средства в соответствии с техническим заданием | 6 | 13.06.2024 |
| Разработка программного средства в соответствии с техническим заданием | 6 | 14.06.2024 |
| Разработка программного средства в соответствии с техническим заданием | 6 | 15.06.2024 |
| Разработка программного средства в соответствии с техническим заданием | 6 | 17.06.2024 |
| Назначение эксперимента. Выбор и обоснование методики проведения тестирования | 6 | 18.06.2024 |
| Схема выполнения экспериментального тестирования | 6 | 19.06.2024 |
| Анализ и документирование результатов тестирования программного средства | 6 | 20.06.2024 |
| Отладка программного обеспечения | 6 | 21.06.2024 |
| Командная разработка мобильных программных решений. Особенности жизненного цикла разработки мобильных приложений. Гибкие методологии разработки программного обеспечения. Методология Agile. Специфика применения гибких методологий в разработке мобильных приложений. | 6 | 22.06.2024 |
| *Командная разработка мобильных программных решений. Понятия: Канбан-доска, Спринт и Backlog. Разработка мобильного приложения в команде.* | 6 | 24.06.2024 |
| Способы взаимодействия разработчика клиентской части и разработчика серверной части. | 6 | 25.06.2024 |
| *Оформление отчета практики и подготовка к защите* | 6 | 26.06.2024 |
| Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета | 6 | 27.06.2024 |
| Всего часов производственной практики | 144 | 31.05.2024 – 27.06.2024 |